

ROMANIA

CONSILIUL LOCAL AL COMUNEI BABANA

avizat de legalitate
secretar general
Prodane Adina Oana

PROIECT DE HOTARARE nr.17 din 20.02.2023

Initiat de primar, Ivan Vasile Bebe aprobarea Actului Aditional la Contractul de asociere in vederea realizarii si implementarii sistemului informatic in Judetul Arges, pentru anul 2023

Avand in vedere :

- raportul de specialitate nr.1104 /20.02.2023 intocmit de catre contabilul primariei Babana, prin care ne arata necesitatea, incheierii actului aditional , intre Consilul Judetean Arges, Ara Software Group si Consilul Local Babana in vederea asistentei tehnice, pe care furnizorul SC Ara Software Group SRL, presteaza servicii de asistenta tehnica compartimentelor din cadrul aparatului de specialitate al primarului comunei Babana.

Informarea de la ARA SOFRWARE GROUP prin care ne aduce la cunostinta ca in perioada urmatoare va fi demarata intocmirea procedurii privind incheierea unui act aditional intre Consiliul Local Babana , Consilul Judetean si firma , privind serviciile tehnice prestate de SC ARA SOFRWARE GROUP

Ținând seama de :

-necesitatea implementării unui *Sistem informatic* pentru serviciile de asistenta tehnica, pachete de module software , baze de date , licente si documentatii tehnice aferente pentru supravegherea tuturor activităților pe care Primăria le derulează;

- in temeiul dispozitiilor art.125 alin 1,lit a)si b) si alin.2 din OUG 57/2019 privind Codul Administrativ

- prevederilor art.129 alin(1) si (2) lit b) pct 4 a) din OUG 57/2019 privind Codul Administrativ,

HOTĂRÂSTE

Art.1. Aprobarea inchererii Actului Aditional la Contractul de asociere in vederea realizarii si implementarii sistemului informatic in judetul Arges, pentru anul 2023, intre Consiliul Judetean Arges, Consiliul Local Babana si SC Ara Software Group SRL .

Art.2. Prezenta hotărâre, va fi afișată pentru aducerea la cunoștința publică și va fi transmisă atât celor în cauză, cât și celor în drept, de catre Secretarul general al comunei Babana.

INITIATOR,
PRIMAR,
IVAN VASILE BEBE

